

REGULAMIN RAMOWY

Silesian Puchar

NA ROK 2010



REGULAMIN RAMOWY „Silesian Puchar” NA ROK 2010

Definicja pucharu Silesian Puchar

Zawody pucharu Silesian Puchar są popularnymi imprezami samochodowymi, o charakterze otwartym.

Ustalenia ogólne

1. Cykl zawodów Silesian Puchar (zwany dalej SPu) jest własnością Śląskiego Pucharu (zwanego dalej SP).
2. Poszczególne rundy SPu są własnością organizatora danej rundy, który ma prawo do nazwania rundy i jest właścicielem tej nazwy.
3. Organizator rundy ma prawo do wycofania swojej rundy z cyklu zawodów SPu i rozegrania jej pod własnym szyldem jednocześnie traci prawo do posługiwania się szyldem SPu i ustępują wszelkie zobowiązania między SP a organizatorem.
4. Organizator danej rundy SPu może zorganizować imprezy towarzyszące, celem uatrakcyjnienia zawodów. Imprezy te nie muszą być zgłaszane do GKSPu i przez nią akceptowane.
5. Nadzór nad przebiegiem SPu sprawują osoby wyznaczone przez SP, zwane Główną Komisją Silesian Puchar, przy czym w skład GKSPu wchodzi co najmniej jedna osoba od każdego organizatora rundy.
6. Regulamin cyklu SPu będzie opublikowany jeden miesiąc przed pierwszą rundą zawodów SPu i być niezmienny podczas rozgrywania wszystkich zawodów w danym roku cyklu SPu.
7. Niniejszy Regulamin jest uzupełniony regulaminem uzupełniającym poszczególnych rund, który powinien być opublikowany nie później niż dwa tygodnie przed rundą, której dotyczy.
8. SP rozgrywany jest w oparciu o niniejszy regulamin Silesian Puchar wraz z załącznikami.

Kalendarz imprez

1. Do SPu będą zaliczane rundy określone w oficjalnym kalendarzu SPu na rok 2010 zwane dalej zawodami lub rundami.

Organizatorzy

1. Organizatorem rund może być każdy podmiot, który przedstawi swoją ofertę organizacji SP i uzyska na to jego akceptację.

Uczestnicy zawodów

1. Załogi startujące w zawodach muszą składać się z kierowcy i pilota.
2. Kierowca może być każda osoba fizyczna, która ukończyła 18 lat, posiadająca ważne „Prawo Jazdy”, honorowane w kraju gdzie odbywają się zawody SPu.
3. Pilotem może być osoba niepełnoletnia posiadająca pisemną zgodę rodzica (opiekuna prawnego) podpisaną w obecności organizatora rundy.
4. Osoby biorące udział w zawodach nie mogą znajdować się pod wpływem alkoholu.

Ogólne warunki organizacyjne dotyczące trasy i przebiegu rundy SPu.

1. Miejsca rozgrywania prób sportowych mogą być oddalone od siebie.
2. Odcinki dojazdowe pomiędzy kolejnymi próbami zawodnicy pokonują według instrukcji organizatora.
3. Jeżeli odcinki dojazdowe wiodą drogami publicznymi, zawodnicy zobowiązani są do pokonywania ich zgodnie z zasadami ruchu drogowego.
4. Zawodnicy startujący pojazdami nie dopuszczonymi do ruchu organizują we własnym zakresie przewóz samochodów pomiędzy próbami.

Warunki organizacyjne dotyczące trasy i przebiegu prób sportowych rund SPu.

1. Rywalizacja polega na przejechaniu bramek w kolejności: bramki start, kolejno numerowanych bramek i bramki meta w jak najkrótszym czasie, w ramach wyznaczonego limitu czasowego.

2. Zawodnicy otrzymują punkty karne za: falstart, dotknięcie słupka bramki, dotknięcie granicy pola, zrzucenie słupka, zrzucenie granicy pola, opuszczenie pojazdu przez załogę, dotknięcie słupka innej bramki niż tej, którą aktualnie się przejeżdża, przewrócenie słupka innej bramki niż tej, którą aktualnie się przejeżdża, powtórny przejazd przez bramkę (nawet częściowy), dotknięcie drzewa, nieprzejechanie bramki startu lub mety, niestawienie się na linii startu do próby, niepodporządkowanie się decyzji sędziego, opóźnianie procedury startu, przekroczenie linii zatrzymania zgodnie z regulaminem wykroczeń, który stanowi załącznik nr 2 do niniejszego regulaminu i jest jego integralną częścią.
3. Bramkę „Start” i „Meta” należy pokonać przodem pojazdu, pozostałe bramki próby można pokonać przodem lub tyłem.
4. Podczas przejazdu Próby zawodnicy muszą mieć zapięte pasy bezpieczeństwa, ubrane i zapięte kaski.
5. Zawodnicy mają jedną minutę na podjechanie i zatrzymanie pojazdu na linii startu, od momentu wezwania załogi przez Głównego Sędziego Próby do startu.
6. Odpinanie i zapinanie pasów bezpieczeństwa, a także wysiadanie i wsiadanie do pojazdu podczas pokonywania próby sportowej dozwolone jest tylko gdy pojazd nie znajduje się w ruchu.
7. Start do próby sygnalizowany jest dźwiękiem gwizdka Głównego Sędziego Próby.
8. Bramkę należy pokonywać od strony gdzie umieszczony jest jej numer lub nazwa.
9. Bramka zostaje zaliczona wtedy, gdy przynajmniej jedno koło z każdej osi przecięło linię wyznaczoną słupkami danej bramki.
10. Podczas pokonywania próby zabronione jest używanie wyciągarek, trapów i innych przedmiotów ułatwiających pokonywanie przeszkód.
11. Udzielanie pomocy przez osoby postronne załodze w czasie pokonywania próby jest zabronione.
12. Główny Sędzia Próby ma prawo zatrzymać pojazd zawodników w trakcie przejazdu przez próbę sportową, zatrzymując równocześnie odliczanie czasu wyznaczonego na pokonanie próby.
13. Zawodnicy muszą się zatrzymać po przejechaniu linii mety w odległości nie większej niż 10m od linii wyznaczającej metę.
14. Podczas rozgrywania próby sportowej, na terenie próby może przebywać poza startującą załogą tylko Główny Sędzia Próby, Sędziowie Asystenci oraz inne osoby za zgodą Głównego Sędziego danej próby.
15. Załoga rezygnująca z przejazdu danej próby otrzymuje punkty karne za: niestawienie się na linii startu i nieprzejechanie wszystkich bramek na danej próbie. Równocześnie otrzymuje czas przejazdu próby równy limitowi czasu przejazdu danej próby.
16. Zawodnicy mogą przerwać kontynuowanie przejazdu próby w dowolnym momencie. Naliczane są wtedy punkty karne otrzymane na danej próbie do momentu rezygnacji i za niepokonanie pozostałych do przejechania bramek.
17. Równocześnie otrzymują czas przejazdu próby równy limitowi czasu przejazdu danej próby.
18. Słupki bramki ustawione są w odległości 2,75m od siebie.
19. Limit czasu na przejazd danej próby nie może być dłuższy niż 10 minut.
20. Za nie ukończenie próby w wyznaczonym limicie czasu załoga otrzymuje czas przejazdu próby równy ustaleniemu limitowi czasu, punkty karne otrzymane na danej próbie do momentu upływu limitu czasu i za niepokonanie pozostałych do przejechania bramek.
21. W przypadku odwołania danej próby przez Dyrektora zawodów nie jest ona kontynuowana, a punkty karne i czas zdobyty przez załogi, które ukończyły tą próbę, nie są wliczane do klasyfikacji.
22. Warunki zapoznawania się zawodników z trasą prób sportowych rund SPu – precyzuje Organizator danej rundy.

Klasyfikacja pucharu SPu i poszczególnych rund SPu.

1. Klasyfikacja pucharu SPu jest prowadzona w trzech klasach: (O) Oryginał- oznaczana kolorem niebieskim, (S) Standard- oznaczana kolorem białym, (M) Modyfikacje- oznaczana kolorem żółtym.
2. Punkty do klasyfikacji SPu są naliczane poprzez zsumowanie punktów za zajęte miejsce podczas kolejnych rund SPu. Punktacja jest prowadzona oddzielnie dla każdej z klas.
3. Punkty do klasyfikacji SPu przyznawane są w zależności od zajętego miejsca w zawodach:
1 miejsce 10pkt, 2 miejsce 9pkt, 3 miejsce 8pkt, 4 miejsce 7pkt, 5 miejsce 6pkt, 6 miejsce 5pkt, 7 miejsce 4pkt, 8 miejsce 3pkt, 9 miejsce 2pkt, 10 miejsce 1pkt, 11 miejsce i dalsze 0pkt.
4. Za brak udziału w którejś z rund SPu przyznawane jest „0” punktów do klasyfikacji SPu.
5. Puchar SPu wygrywa w danej klasie ta załoga, która w sezonie uzyskała największą ilość punktów. Jeśli dwie lub więcej załóg uzyska na koniec sezonu taką samą ilość punktów o klasyfikacji decyduje miejsce

jakie załogi zajęły w zawodach kończących puchar. Jeżeli to nie rozstrzyga o klasyfikacji zasada ta przenosi się kolejno na poprzednie rundy SPu. Zasada ta dotyczy wszystkich miejsc w klasyfikacji SPu.

6. Klasyfikację SPu prowadzi GKSPu i ma obowiązek jej publikowania.
7. Poszczególne rundy SPu wygrywa ta załoga, która uzyska najmniejszą ilość punktów karnych podczas zawodów. Jeżeli z
8. ałogi uzyskają tą samą ilość punktów karnych, to wygrywa załoga, która uzyskała najkrótszy, łączny czas przejazdów wszystkich prób.
9. Klasyfikację poszczególnych rund SPu prowadzi GKSPu i ma obowiązek przekazania jej organizatorowi rundy, a organizator ma obowiązek opublikowania klasyfikacji końcowej zawodów.

Zalecany plan rundy SPu.

1. Każda runda SPu zaczyna się odbiorem administracyjnym i technicznym.
2. Jeżeli występuje rampa startowa zawodnicy przejeżdżają rampę startową zgodnie z numerami startowymi. Po przejeździe i prezentacji zawodników na rampie startu zawodnicy grupują się w miejscu wyznaczonym przez organizatora.
3. Po oficjalnym rozpoczęciu zawodów zawodnicy podzieleni na grupy (maksymalnie 10 pojazdów), prowadzeni przez Opiekuna Grupy udają się na miejsce prób.
4. Za oficjalne zakończenie rundy SPu uważa się uroczyste rozdanie nagród za zajęte miejsca w zawodach.
5. Odbiór administracyjny i techniczny na rundzie SPu.
6. Odbiór administracyjny odbywa się w miejscu i czasie wskazanym przez organizatora Rundy.
7. Polega na sprawdzeniu tożsamości zawodników i odbiorze wymaganych dokumentów, następuje wydanie dokumentów zawodów.
8. Odbiór techniczny polega na: sprawdzenie dokumentów pojazdu, zgodność danych w nich zawartych ze stanem faktycznym oraz ogólny stan pojazdu, sprawdzenie zgodności pojazdu ze zadeklarowaną klasą oraz odpowiednie oznaczenie pojazdu naklejką określającą klasę, sprawdzenie obecności gaśnicy i jej mocowania oraz sprawnych pasów bezpieczeństwa w pojeździe, sprawdzenie obecności numeru startowego, naklejek z nazwą rundy oraz naklejek sponsorów.
9. W przypadku odmowy umieszczenia którejkolwiek z naklejek sponsorów bądź organizatorów załoga zostaje ukarana karą finansową w wysokości 200 zł.
10. Oprócz regulaminowo przewidzianych badań kontrolnych uprawnieni sędziowie mogą przeprowadzać weryfikacje pojazdów oraz przeprowadzić badanie na zawartość alkoholu w wydychanym powietrzu w dowolnym momencie zawodów.
11. W trakcie trwania zawodów i między etapami załoga ma prawo jedynie do usuwania ewentualnych awarii oraz uszkodzeń bez dokonywania wszelkich zmian w pojeździe mogących wpłynąć na wynik danej załogi.

Warunki dopuszczenia pojazdów do zawodów SPu.

1. Warunkiem dopuszczenia samochodu do rundy SPu jest: posiadanie dokumentu potwierdzającego dopuszczenie samochodu do ruchu wydane przez odpowiedni do tego organ, lub jeśli pojazd nie jest zarejestrowany, oświadczenie właściciela pojazdu o sprawności pojazdu.
2. Każdy pojazd biorący udział w zawodach musi posiadać cechy samochodu czyli być pojazdem lądowym toczącym się, na co najmniej czterech kołach, z których co najmniej dwa zapewniają kierunek i co najmniej dwa napęd.
3. Pojazdy muszą posiadać ważne ubezpieczenie OC i NW. Jeżeli pojazd nie jest zarejestrowany, zawodnicy muszą przedstawić dokument potwierdzający, iż wykupili stosowne ubezpieczenie na czas zawodów.
4. Pojazdy muszą posiadać sprawne pasy bezpieczeństwa oraz prawidłowo zamocowaną gaśnicę.

Podział na klasy pojazdów dopuszczanych do zawodów SPu

1. Zawody rozgrywane są w trzech klasach: „O”, „S” i „M”.
2. O przydziale do klas decyduje brak lub stopień modyfikacji poszczególnych elementów i podzespołów samochodu ujęty w tabeli:

	KATEGORIA		
	O	S	M
Maks.wysokość opony	Seryjne, +/- 5%	Maks. 35"	Bez ograniczeń
Maks.szerokość opony	Seryjne, +/- 5%	Bez ograniczeń	Bez ograniczeń
Bieżnik	Najwyżej M/T*	Bez ograniczeń	Bez ograniczeń
Ubezpieczenie OC	Obowiązkowo	Obowiązkowo	Obowiązkowo
Ważne badania tech.	Obowiązkowo	Obowiązkowo	Nieobowiązkowo
Body lift	Niedozwolone	Dozwolony	Dozwolony
Sprężyny nieseryjne	Niedozwolone	Dozwolone	Dozwolone
Szyba przednia	Obowiązkowo	Obowiązkowo	Nieobowiązkowo
Szyba tylna	Obowiązkowo	Nieobowiązkowo	Nieobowiązkowo
Szyby boczne	Obowiązkowo	Nieobowiązkowo	Nieobowiązkowo
Pasy bezpieczeństwa****	Obowiązkowo	Obowiązkowo	Obowiązkowo
Silnik	Seryjny**	Seryjny**	Bez ograniczeń
Skrzynia biegów	Seryjna	Bez ograniczeń	Bez ograniczeń
Mosty	Seryjne	Seryjne	Bez ograniczeń
Blokady	Seryjne	Bez ograniczeń	Bez ograniczeń
Drzwi	Seryjne	Seryjne	Bez ograniczeń
Zderzaki	Muszą być***	Bez ograniczeń	Bez ograniczeń
Chłodnica	Seryjna	Bez ograniczeń	Bez ograniczeń
Klatka bezpieczeństwa	Dozwolona	Dozwolona*****	Dozwolona*****
Kask ochronny****	Obowiązkowo	Obowiązkowo	Obowiązkowo
* Niedozwolony jest bieżnik typu motocross (Np. Aligator) lub "choinka", albo SSW Bogger, Simex Extreme itd.oraz ich kopie.			
** Chiptuning, filtry stożkowe lub wkłady sportowe, inny gaźnik lub wtrysk, intercooler itd.. dozwolone.			
*** Zderzaki mogą być nieseryjne			
**** Z homologacją			
***** W samochodach z nadwoziem otwartym obowiązkowo minimum pałąk bezpieczeństwa			

Osoby oficjalne na rundzie SPu, ich prawa i obowiązki.

1. GKSPu:
 - prowadzi klasyfikację poszczególnych rund SPu i pucharu SPu;
 - rozpatruje protesty zawodników;
 - ustala kalendarz rund SPu;
 - akceptuje Regulaminy uzupełniające poszczególnych rund SPu;
 - ustala i wyznacza przebieg prób sportowych;
 - ma prawo interpretacji niniejszego regulaminu i jest jedyną władzą upoważnioną do rozstrzygania wszelkich wątpliwości, a jego decyzje w sprawach sportowych są niepodważalne i ostateczne;
 - szkoli i wyznacza Sędziów Głównych Próby oraz Sędziów Asystentów, organizuje oraz nadzoruje ich pracę;
 - opiniuje oraz kwalifikuje zawody kandydujące do rundy pucharu SPu;
 - ma prawo wykluczenia zawodnika z zawodów;
 - zbiera protesty od załóg;
 - ma prawo nałożenia kar;
 - jest odpowiedzialna za przeprowadzenie sportowej części każdej z rund i całości pucharu SPu;
 - publikuje wyniki Pucharu SPu;
 - ma prawo odwołać rundę w porozumieniu z organizatorem zawodów;
2. Dyrektor rundy:
 - wyznacza i nadzoruje pracę: kierownika biura zawodów, opiekunów grup
 - organizuje i nadzoruje całość rundy;
 - odpowiada za przebieg rundy w sprawach organizacyjnych i bezpieczeństwa;
 - ma prawo odwołać próbę sportową.
3. Sędziowie główni prób

- są odpowiedzialni za przebieg rywalizacji, pomiar czasu oraz naliczanie punktów karnych; nadzorują pracę sędziów asystentów.
4. Sędziowie asystenci pomagają w pracy Sędziego Głównego Próby.
 5. Opiekunowie grup nadzorują przejazdy po odcinkach dojazdowych.
 6. Inne osoby wyznaczone przez organizatora - zakres obowiązków określa organizator zawodów.

Prawa i obowiązki zawodników na rundzie SPu.

1. Załoga pojazdu składa się z kierowcy i pilota.
2. Po zakończeniu zawodów załoga ma obowiązek przekazania oryginału karty prób zawodów GKSPu w celu weryfikacji poprawności wyników.
3. Załoga przestrzega zasad sportowej rywalizacji oraz zasad fair-play.
4. Załoga stosuje się do poleceń osób funkcyjnych wyznaczonych przez organizatora.
5. Załoga zobowiązana jest do przestrzegania niniejszego Regulaminu i Regulaminów uzupełniających danych rund.

Protesty

1. Protesty rozpatruje tylko i wyłącznie GKSPu.
2. Protesty dotyczące rywalizacji sportowej oraz nie stosowania się do zasad fair play składa się na piśmie, na ręce przedstawiciela GKSPu nie później niż 60 minut od stwierdzenia nieprawidłowości, której dotyczy protest, lub nie później niż 30 minut od zakończenia pokonywania ostatniej z prób w danym dniu.
3. Zażalenia dotyczące punktacji z poszczególnych prób i uzyskiwanych na nich czasów składa się natychmiast po zakończeniu próby u Głównego sędziego próby, który je rozpatruje.
4. Protesty dotyczące przebiegu sędziowania nie będą rozpatrywane.
5. GKSPu musi rozpatrzyć protesty i powiadomić zainteresowanych niezwłocznie.
6. Rozdanie nagród nie może się odbyć, a oficjalna klasyfikacja rundy nie może zostać opublikowana przed końcem rozpatrzenia wszystkich protestów.
7. Kaucja za rozpatrzenie protestu wynosi 1000zł i musi zostać wniesiona w momencie wnoszenia protestu.
8. Jeżeli komisja stwierdzi, że protest był uzasadniony kaucja zostaje zwrócona.
9. Protest może przedstawić jedynie załoga jadąca w tej samej klasie.
10. Osoba, wobec której protest zostaje wniesiony musi być o tym fakcie powiadomiona niezwłocznie przez GKSPu osobiście lub Opiekuna Grupy.

Zobowiązania organizatorów

1. SP jako organizator zobowiązuje się do:
 - nieodpłatnego dostarczenia Organizatorowi rundy materiałów graficznych SPu;
 - nieodpłatnego dostarczenia Organizatorowi numerów startowych na każdą rundę;
 - zapewnienia sędziów;
 - zbudowania i prowadzenia oficjalnej strony internetowej SPu w języku czeskim i polskim;
 - prowadzenia na bieżąco klasyfikacji SPu i umieszczania jej na stronie internetowej;
 - nieodpłatnego dostarczenia Organizatorowi banera do oficjalnej strony SPu oraz wszelkich materiałów reklamowych SPu;
2. Organizator danej rundy SPu zobowiązany jest do:
 - przygotowania terenu pod zawody SPu;
 - zorganizowania biura zawodów;
 - zapewnienia zaplecza sanitarnego;
 - zapewnienia punktów gastronomicznych;
 - dostarczenia do GKSPu Regulaminu uzupełniającego nie później niż 1 miesiąc przed zawodami;
 - zapewnienia nieodpłatnych noclegów i wyżywienia dla GKSPu i Głównych Sędziów Próby;
 - zapewnienia 15 miejsc parkingowych do dyspozycji SPu.

Wpisowe, ilość uczestników, terminy zgłoszeń i numery startowe.

1. Kwotę wpisowego taką samą dla każdej z klas ustala organizator danej rundy.
2. Wpisowego dokonuje się na konto organizatora danej rundy nie później niż 14 dni przed zawodami.
3. Nie uiszczenie wpisowego w wymaganym terminie równoznaczne jest z rezygnacją z zawodów.

4. Zawodnicy z innych krajów dokonują wpłaty w dniu zawodów.
5. Zgłoszenia do startu w zawodach przyjmowane są od 30 dnia przed rozpoczęciem zawodów do wyczerpania miejsc.
6. O przyjęciu zgłoszenia decyduje data i godzina zgłoszenia.
7. Organizator zastrzega sobie prawo przyznania 5 miejsc startowych w zawodach według uznania.

Odpowiedzialność organizatora danej rundy SP

1. Zawodnicy startują na swoją odpowiedzialność i jeśli stwierdzą, że uczestnictwo w tych zawodach, lub ich kontynuacja na jakimkolwiek etapie zagraża bezpieczeństwu ich, osób trzecich lub sprzętu powinny odstąpić od uczestnictwa w zawodach.
2. Organizator nie przyjmuje na siebie odpowiedzialności za szkody wynikłe podczas trwania rundy SPu, zarówno w stosunku do załóg i ich sprzętu, jak i spowodowane przez nich szkody i straty w stosunku do osób trzecich i ich mienia.
3. Za szkody wyrządzone podczas trwania zawodów odpowiedzialni są sprawcy tych szkód.

Postanowienia końcowe.

1. Organizator zastrzega sobie prawo do całkowitego odwołania zawodów. W takim wypadku zwrócone zostanie 100% wpisowego.
2. W sprawach, które nie zostały ujęte niniejszym regulaminem oraz regulamin uzupełniający danej rundy rozstrzygają inne akty prawne obowiązujące w kraju rozgrywania zawodów.